

<b>Table des matières</b>
---------------------------

Tir des 20 coups .....	2
Championnat de l'Arquebuse .....	3
Section .....	4
Match A .....	5
Match B .....	6
Tir du Champion.....	7
Autres cibles .....	8
Junior.....	8
Vétéran .....	9
Coupe de l'Arquebuse.....	10
Tir au poulet.....	11
Faisan.....	12
Escalade.....	12
Tirs divers réservés aux membres « A » .....	13
Concours individuel .....	13
Championnat suisse de sections P 50 m .....	13
Concours fédéral au pistolet .....	13
Concours personnel au PL/PSPC/PO.....	13
Championnat individuel au PL .....	13
Vancouver .....	13
Tir Commémoratif de l'Escalade .....	14

<b>TIR DES 20 COUPS</b>
-------------------------

Horaire de tir	De 08 h 00 à 11 h 30 et de 13 h 30 à 15 h 00
Commande des cartes	Les tireurs commanderont leurs cartes de tir au moins 10 jours à l'avance
Arme	PPA/PO
Cible	P 100 / 1 m
Nombres de coups	20 à tirer consécutivement
Temps	30 minutes essais compris
Inscription	Pas de finance d'inscription
Classement	A l'addition des 20 coups En cas d'égalité appui par : 1) les coups profonds sur le total des 20 coups 2) l'âge
Exercices	Libres avant la passe des 20 coups.
Dispositions spéciales	Le tir doit se faire entièrement avec la même arme. Le premier classé <u>participant</u> au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

## Championnat de l'Arquebuse

**Le Championnat de l'Arquebuse est ouvert à tous les membres**

Cibles retenues	<p>Les deux meilleurs résultats de la cible Section          Les deux meilleurs résultats « Match »          Le Concours individuel          Le tir militaire (50 m ou 25 m)</p> <p>Pour les détails, voir la description des cibles.</p>										
Classement	<p>Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues, multipliés par le pourcentage indiqué par cible et par arme. Tous les tireurs ayant accompli au moins 5 des 6 concours du programme sont classés.</p>										
Pourcentages	<table border="0" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>Tir militaire</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Cible section PL/PPA</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Concours individuel</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Match A</td> <td style="text-align: right;">13.2%</td> </tr> <tr> <td>Match B</td> <td style="text-align: right;">12.5%</td> </tr> </table>	Tir militaire	25.0%	Cible section PL/PPA	25.0%	Concours individuel	25.0%	Match A	13.2%	Match B	12.5%
Tir militaire	25.0%										
Cible section PL/PPA	25.0%										
Concours individuel	25.0%										
Match A	13.2%										
Match B	12.5%										
Finale	<p>Le Championnat de l'Arquebuse est également pris en considération pour déterminer les 10 membres A qualifiés pour la finale P 50m.</p>										
Prix	<p>Des prix spéciaux sont attribués aux trois premiers classés. Tous les tireurs classés reçoivent une médaille au maximum et une répartition.</p>										

**Championnat de l'Arquebuse****SECTION**

Cible	P 10, 1m
Armes	PPA / AO ou PL
Nombres de coups	10
Genre de tir	10 coups, coup par coup
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Section », sur les 4 possibles par année, sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de : PPA / AO ou PL                      25.0%
Dispositions spéciales	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de CHF 5.- par passe de section tirée, pendant la période entre deux tirs fédéraux, aux tireurs qui représenteront effectivement les Exercices (Section au pistolet 50 m) à un tir fédéral. La part des non-participants reste acquise à l'Arquebuse.

## Championnat de l'Arquebuse

**MATCH**

-----

**Programme A**

Cible	PP 50 à 10 points
Arme	Pistolet libre
Nombre de coups	60, en 6 passes de 10 coups
Genre de tir	coup par coup.
Coups d'essai	Illimités pendant 15 minutes
Durée du match	90 min (1h30)
Inscription	Pas de finance d'inscription
Bonification	aucune
Classement	à l'addition des 60 coups
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match A » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 13,2%.  Si un tireur décide d'accomplir les deux programmes de match (A et B), c'est le meilleur résultat des deux qui sera pris en considération.

## Championnat de l'Arquebuse

## Programme B

Cibles	P 10, 1 m.
Armes	PPA / AO
Nombre de coups	60
Genre de tir	<u>1<sup>ère</sup> partie</u> : Tir de précision 30 coups en 6 séries de 5 coups, en 5 minutes par série à partir du commandement « start »  <u>2<sup>ème</sup> partie</u> : Tir de vitesse 30 coups en 6 séries de 5 coups en 30 secondes par série, avec indication du temps. Le bras doit être à 45° jusqu'au commandement « start ».
Coups d'essai	5 coups, avant chaque partie du programme
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Bonification	Aucune.
Classement	A l'addition des 60 coups
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match B » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de PPA / AO 12.5%  Si un tireur décide d'accomplir les deux programmes de match (A et B), c'est le meilleur résultat des deux qui sera pris en considération.

<b>TIR DU CHAMPION</b>
------------------------

Qualification	<p>Sont qualifiés les 10 membres A les mieux classés au championnat de l'Arquebuse.</p> <p>Cette finale sera organisée tous les ans à condition que 15 tireurs membres A au moins soient classés au championnat.</p> <p>Elle ne sera pas tirée en cas de participation de moins de 8 tireurs</p>
Armes	PPA
Cibles	P 100, 1m
Nombre de coups	<p>30 coups de la manière suivante :</p> <p style="padding-left: 40px;">15 coups par coups en 20 minutes.</p> <p style="padding-left: 40px;">3 séries de 5 coups en 30' chacune.</p>
Coups d'essai	libres durant 5 minutes
Classement	à l'addition des 30 coups de finale, en cas d'égalité le classement du championnat est déterminant.
Prix	Les tireurs participant à la finale reçoivent une répartition.

<b>AUTRES CIBLES</b>
----------------------

**JUNIOR**

Cible	P 10, 1 m.
Armes	PPA, PL
Nombre de coups	10, coup par coup
Inscription	Pas de finance d'inscription
Classement	à l'addition des 10 coups
Prix Junior	<p>Chaque année, un gobelet sera attribué au junior membre « A » ayant totalisé le plus grand nombre de points, à l'addition <u>des 4 passes</u> tirées dans le courant de l'année.</p> <p>Le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois</p> <p>Si le vainqueur l'a déjà reçu, il recevra un prix spécial et c'est le suivant classé qui recevra le gobelet et ainsi de suite.</p> <p><u>Un prix spécial</u> sera attribué à tous les autres participants.</p>



Autres cibles

## VETERAN

Cible	P 10, 1m.
Armes	AO, PPA, PL
Nombre de coups	10, coup par coup
Inscription	Pas de finance d'inscription
Classement	A l'addition des 10 coups. Tir sur appui possible /sur annonce préalable

Prix Vétérans

Chaque année, un gobelet sera attribué au vétéran membre « A » ayant totalisé le plus grand nombre de points à l'addition des 4 passes tirées dans le courant de l'année.

En cas d'égalité, les tireurs seront départagés par la 4ème passe, puis par l'ensemble des coups profonds.

Le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois.

Si le tireur a déjà reçu le gobelet, il recevra un prix spécial et c'est le suivant qui obtiendra le gobelet et ainsi de suite.

## COUPE DE L'ARQUEBUSE

### La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	Le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition.
Armes	La Coupe de l'Arquebuse est tirée en alternance annuelle, les années paires au PPA, les années impaires au PL.
Admission	Inscription dans les délais affichés au stand.
Qualification	Un tir de qualification détermine l'accès aux 8 <sup>ème</sup> de finale aux 16 premiers tireurs classés.
Déroulement	<p>Le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8<sup>e</sup> de finale avec 16 tireurs</li> <li>- quart de finale avec 8 tireurs</li> <li>- demi-finale avec 4 tireurs</li> </ul> <p>-finale avec 2 tireurs</p> <p>Le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse P 50 m ». Il reçoit ainsi que le finaliste un prix spécial et une répartition.</p>
Cible	<p>PL : PP 50 cm en 10 points</p> <p>PPA : P 1m en 100 points</p>
Essais	Illimités pendant 10 min.
Programme	<p><b><u>8ème quart et demi-finale :</u></b></p> <p>10 coups, coup par coup en 15 min.</p> <p><b><u>Finale</u></b></p> <p>10 coups sous forme de finale ISSF, soit 10 coups en 75 secondes par coup, le tir est commandé.</p>
Égalité	<p>En cas d'égalité, « golden shot » : les deux tireurs à égalité sont départagés par un coup supplémentaire.</p> <p>Le meilleur résultat du coup supplémentaire, qualifie pour le tour suivant ou pour le titre.</p>

## TIR AU POULET

### Dispositions générales et règlement de tir

Le tir a lieu selon l'horaire suivant :

- le jeudi après-midi de 14.00 à 18.30
- le samedi matin de 09.00 à 11.30

Il n'y a pas de coups d'essai lors du Tir au poulet.

Les poulets sont distribués aux premiers arrivants

Maximum 3 poulets par tireur

Dès le 4ème poulet, un bon de CHF 20.- est remis et versé sur le compte tireur.

La prime de CHF 5.- est remplacée par un bon de la même valeur à utiliser pour un demi-poulet ou une boisson uniquement les jours du tir au poulet de l'année en cours.

Avant le premier tir, s'annoncer au bureau pour retirer sa feuille.

Une fois le tir terminé, retour au bureau pour toucher :

- Bon de poulet (à retirer à la véranda)
- Bon de CHF 5.- à valoir sur boisson et demi-poulet
- Bon de CHF 20.- à partir du 4ème poulet

La commission des fêtes anime cette manifestation en organisant la restauration sous le couvert.

**Inscription préalable obligatoire avant le 19 juillet 2019**

## FAISAN

Cible	Silhouette de faisan.
Armes	PL, PPA, PO
Nombre de coups	<u>25 coups au maximum</u> , à tirer coup par coup. La passe est interrompue, si l'une des conditions décrites sous « Prime » est remplie.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Prime	Tout tireur ayant fait une mouche ou touché 5 fois la silhouette du faisan, recevra un poulet à retirer pendant la durée du tir.

## ESCALADE

Cible	P 1 m en 10 points
Armes	PL, PPA, PO
Nombre de coups	maximum 10, à tirer coup par coup. La passe est interrompue, si l'une des conditions décrites sous « Prime » est remplie.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Prime	Tout tireur ayant touché 3 fois le 10, ou totalisé 80 points dans la passe, gagne un bon d'une valeur de CHF 5.- Un seul bon par tireur.

## TIRS DIVERS

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques. Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

### **Programmes réservés aux membres « A »**

Concours individuel

Championnat suisse de sections P 50m

Championnat suisse de groupes P 50m

Concours personnel aux pistolets libre, PPA et aux PO

Championnat individuel au pistolet libre

Vancouver

## Tir Commémoratif de l'Escalade

- Genre de tir** Concours d'équipes de 4 tireurs au pistolet (2 tireurs à 50m et 2 tireurs à 25m).  
Les équipes sont composées de tireurs de la même société tirant simultanément. L'heure de tir sera communiquée au plus tard deux semaines avant la date du tir.
- Armes** Armes d'ordonnance
- Programme** Tous les tirs sont commandés.  
Cible P10  
1<sup>ère</sup> série 3 coups en 1 minute  
2<sup>e</sup> série 6 coups en 2 minutes  
3<sup>e</sup> série 6 coups en 1 minute
- Classements**
- équipes** Le total des 4 tireurs détermine le rang. En cas d'égalité, sont pris en considération dans l'ordre :
- 1) le total des 3<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> et 1<sup>ère</sup> passes des tireurs à 25m
  - 2) les meilleurs résultats individuels à 50m
- individuels** Des classements séparés sont établis pour les catégories suivantes : pistolet 50m – pistolet 25m  
Le total des points détermine le rang. Les tireurs classés ex æquo seront départagés dans l'ordre par
- 1) les résultats de la 3<sup>e</sup> série, 2<sup>e</sup> série et 1<sup>ère</sup> série
  - 2) par l'âge (selon règlements FST).
- Prix**
- 1<sup>ère</sup> équipe** L'équipe classée première reçoit une marmite gravée spécialement. Les Exercices de l'Arquebuse et de la Navigation (EAN) participent hors concours.
- toutes les équipes** Le chef de groupe reçoit une marmite en étain et une médaille à l'intention de ses tireurs. Il décide des critères d'attribution.

**- des rois du tir** Une marmite en étain, gravée « Roi du tir de l'Escalade » est offerte aux tireurs classés premiers dans chacune des deux catégories individuelles (pistolet 50m et pistolet 25m).

Si un tireur des EAN obtient le meilleur résultat d'une catégorie, il recevra également une marmite spéciale.

**Programme**

0730	Ouverture du stand et des bureaux
0830-1200	Tir
1215	Apéritif à la salle des Rois
1300	Repas en commun suivi de la proclamation des résultats